



CONTEXTE

Dans le « Livre blanc et vert » du Syntec Numérique publié en novembre 2016, on peut lire que « L'Industrie du futur passe par un recours massif au numérique et l'invention de nouveaux usages (...) ».

La France peut bénéficier des formidables opportunités qu'offre le numérique, transversal à toutes les filières par nature, pour produire mieux et dans de meilleures conditions.

La transformation numérique des entreprises, et notamment des industries traditionnelles, est donc un enjeu central pour la modernisation et la compétitivité de l'appareil productif français. »

Le domaine des IOT (objets connectés) génère de plus en plus de revenus et les embauches sont en forte croissance sur la période récente. La spécialisation IOT proposée pour cette licence professionnelle la rend donc spécifique dans l'offre de formation et à forte valeur ajoutée pour les entreprises.

METIERS & EMPLOIS

Métiers

Développement de logiciel
Conseil en système d'information
Production et exploitation de logiciel
Etude, support et intégration.

Emplois

Analyste, Analyste- programmeur
Développeur d'application internet / mobile / IOT
Intégrateur de progiciel de gestion
Assistant chef de projet technique
Développeur

DIPLÔME



La formation conduit au diplôme de Licence Professionnelle Métiers de l'Informatique délivré par IUT Paris-Rives de Seine, en partenariat avec le CFA Ingénieurs 2000.

LIEUX DE FORMATION

IUT Paris-Rives de Seine
143 avenue de Versailles
75016 PARIS
Site web : iut.parisdescartes.fr

IUT de Villetaneuse
Avenue J-B Clément
93340 VILLETANEUSE
iut.univ-paris13.fr

LICENCE PROFESSIONNELLE METIERS DE L'INFORMATIQUE CONCEPTION, DEVELOPPEMENT ET TESTS LOGICIELS



PROGRAMME SUR L'ANNÉE

U.E 1 : CONNAISSANCES TECHNIQUES

- Conception Orientée Objet
- Programmation Orientée Objet
- Bases de Données Avancées
- Système et Réseaux
- Programmation Web
- Système d'Information et Web

U.E 2 : PROFESSIONNALISATION

- Architecture des objets connectés
- Réseaux des objets connectés
- Gestion de données massives
- Analyse des données
- Sécurité des plateformes IoT
- Programmation des interfaces-utilisateurs
- Programmation avancée
- Projet spécialisé

U.E 3 : CONNAISSANCES GENERALES

- Anglais
- Gestion de Systèmes d'information
- Communication en Entreprise
- Gestion et conduite de projet
- Droit informatique et droit du travail

U.E 4 : PROJET TUTEURÉ

- Projet tuteuré

U.E 5 : ENTREPRISE

- Activité professionnelle

COMPÉTENCES PROFESSIONNELLES

MAÎTRISER L'ORIENTATION OBJET ET L'INTERNET DES OBJETS (IOT)

- Concevoir et programmer en mode objet, dans un environnement centralisé distribué et connecté
- Gérer des bases de données avancées
- Programmer des applications Web
- Administrer systèmes et réseaux informatiques

DÉVELOPPER DES LOGICIELS AVEC DES OUTILS ET DES MÉTHODES AVANCÉES

- Utiliser des méthodes agiles et des outils de génie logiciel collaboratifs
- Développer le système d'information autour des objets connectés
- Développer et paramétrer des solutions de business intelligence

TRAVAILLER EN MODE PROJET

- Mettre en œuvre une méthodologie et une démarche de gestion de projet
- Prévoir et analyser les risques potentiels du projet
- Conduire un projet technologique de la conception à la mise en production
- Développer des projets IOT
- Présenter un projet et produire sa documentation